

予選リーグ

8:45エントリー受付終了

9:00試合開始

Aリーグ

男子ダブルス		佐藤 慎吾 榎本 真悟	中山 義彦 古田 賢	細川 拓也 有馬 克式	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
1	佐藤 慎吾 WIZARD 榎本 真悟 WIZARD		-	-	/		
2	中山 義彦 アルファ 古田 賢 アルファ	-		-	/		
3	細川 拓也 オーシャンズ 有馬 克式 オーシャンズ	-	-		/		

Bリーグ

男子ダブルス		三宅 晴督 岡田 悟郎	坂川 豊行 濱上 元宏	森定 慎介 津田 佳幸	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
4	三宅 晴督 TEAM-U 岡田 悟郎 TEAM-U		-	-	/		
5	坂川 豊行 庭友会 濱上 元宏 庭友会	-		-	/		
6	森定 慎介 IQ 津田 佳幸 IQ	-	-		/		

Cリーグ

男子ダブルス		目次 正明 森 洋二	米田 武史 村山 智哉	巽 俊也 合木 健治	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
7	目次 正明 ポレポレ 森 洋二 ポレポレ		-	-	/		
8	米田 武史 IQ 村山 智哉 IQ	-		-	/		
9	巽 俊也 I.N.T 合木 健治 I.N.T	-	-		/		

Dリーグ

男子ダブルス		中尾 崇 宇田 修	岡 英一 山田 高広	竜門 洋 竜門 浩太	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
10	中尾 崇 キットカット 宇田 修 キットカット		-	-	/		
11	岡 英一 さあていおーる 山田 高広 さあていおーる	-		-	/		
12	竜門 洋 TEAM-U 竜門 浩太 TEAM-U	-	-		/		

予選リーグ

Eリーグ

男子ダブルス		高橋 耕太 長崎 裕一	池上 浩幸 小島 正章	小原 康生 上辻 慶治	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
13	高橋 耕太 フォーティーズ 長崎 裕一 NUAGE		-	-	/		
14	池上 浩幸 ブルーインパルスT.T. 小島 正章 ブルーインパルスT.T.	-		-	/		
15	小原 康生 庭友会 上辻 慶治 庭友会	-	-		/		

Fリーグ

男子ダブルス		綿谷 義樹 松田 典明	八木 敏弘 木本 俊	清水 利明 中尾 亮太	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
16	綿谷 義樹 WIZARD 松田 典明 オーシャンズ		-	-	/		
17	八木 敏弘 迷Q会 木本 俊 迷Q会	-		-	/		
18	清水 利明 フリー 中尾 亮太 フリー	-	-		/		

Gリーグ

男子ダブルス		木南 茂樹 森井 敏雄	脇谷 昇 荒川 篤哉	林 勝也 西山 敦介	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
19	木南 茂樹 庭友会 森井 敏雄 庭友会		-	-	/		
20	脇谷 昇 さあていおーる 荒川 篤哉 さあていおーる	-		-	/		
21	林 勝也 フリー 西山 敦介 フリー	-	-		/		

Hリーグ

男子ダブルス		藤本 晋吾 山田 祥史	鎌田 雅元 山田 賢二	中西 隆博 東 吉明	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
22	藤本 晋吾 WIZARD 山田 祥史 フリー		-	-	/		
23	鎌田 雅元 庭友会 山田 賢二 庭友会	-		-	/		
24	中西 隆博 アルファ 東 吉明 アルファ	-	-		/		

予選リーグ

Iリーグ

男子ダブルス		森居 亮介 右近 貴志	高畑 実佳 佐藤 剛	寺尾 典晃 杉原 裕司	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
25	森居 亮介 オーシャンズ 右近 貴志 オーシャンズ	/	-	-	/		
26	高畑 実佳 TEAM-U 佐藤 剛 TEAM-U		-	-	/		
27	寺尾 典晃 IQ 杉原 裕司 IQ		-	-	/		

Jリーグ

男子ダブルス		巖 良太 山下 英太郎	岡本 豊伸 桜木 信也	中原 佳宏 小崎 友彰	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
28	巖 良太 TEAM-U 山下 英太郎 キノピオ	/	-	-	/		
29	岡本 豊伸 迷Q会 桜木 信也 迷Q会		-	-	/		
30	中原 佳宏 IQ 小崎 友彰 IQ		-	-	/		

Kリーグ

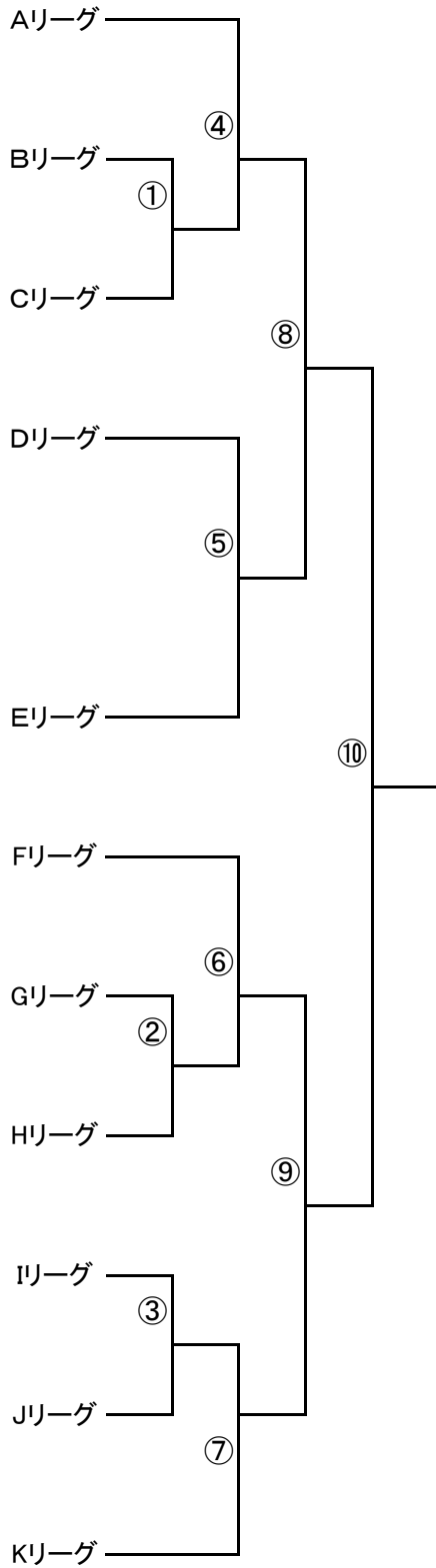
男子ダブルス		奥村 浩樹 平田 考央	櫻井 勇氣 杉本 大輔	桐野 茂樹 君島 崇	勝敗 得/総ゲーム	勝率 取得ゲーム率	順位
31	奥村 浩樹 WIZARD 平田 考央 WIZARD	/	-	-	/		
32	櫻井 勇氣 TEAM-U 杉本 大輔 NUAGE		-	-	/		
33	桐野 茂樹 庭友会 君島 崇 庭友会		-	-	/		

※勝敗が同率となった場合の順位の決め方

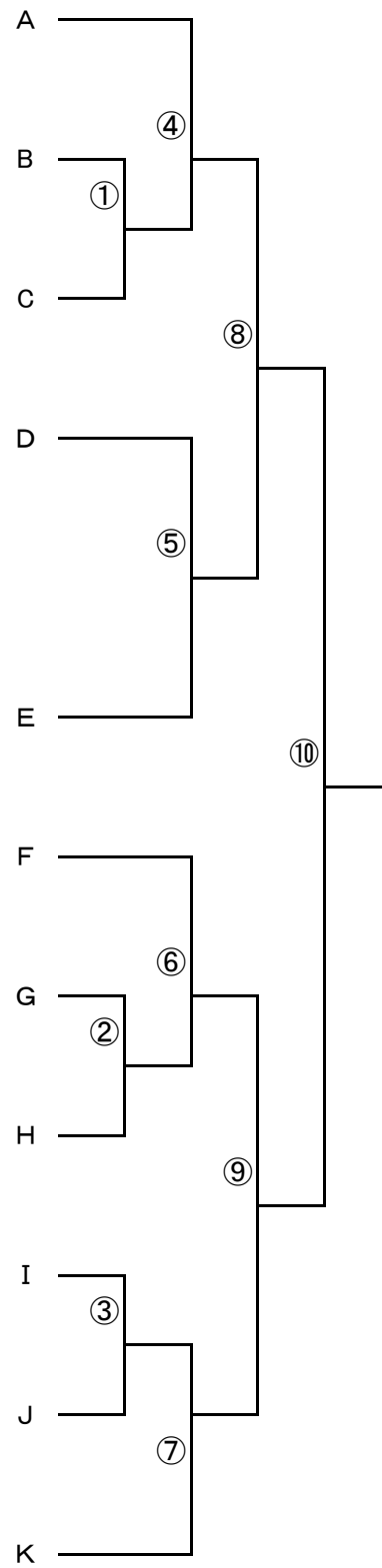
- ①同率者の互いの対戦結果の勝者を上位とする。
- ②上記①で解決できない場合は、取得ゲーム率(取得したゲーム数÷全ゲーム数)の高いほうを上位とする。
- ③上記②によりついた順位の中で、まだ同位者がいれば、①に戻る。
- ④上記で解決できない場合は、じゃんけんで決める。

決勝トーナメント

1位ブロック



2位ブロック



3位ブロック

